キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
BREAK CHAIN	白兵	9r+2		25		侵蝕23+10　対象はｸﾘﾝﾅｯﾌﾟにHPを30点失う
100%	白兵	11r+2		31		侵蝕23　対象はｸﾘﾝﾅｯﾌﾟにHPを40点失う

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
血染めの庭園	2	7	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				ピュア	
効果：ラウンド中ブラムエフェクトLv+2、シナリオLv回								
赫き剣	1	3	ﾏｲﾅｰ				-	
効果：武器作成、Lv*3+7								
コンセントレイト	1	2	ﾒｼﾞｬｰ				-	
効果：C-Lv(下限7)								
リミットブレイク	3	4	ﾒｼﾞｬｰ				D	
効果：n%制限を無視、シナリオLv回								
赫き腕	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界			80	
効果：射程変更、攻撃力+Lv*3								
渇きの主	1	4	ﾒｼﾞｬｰ				-	
効果：装甲無視、HPをLv*4回復								
鮮血の修羅	1	6	ﾒｼﾞｬｰ				120	
効果：対象はｸﾘﾝﾅｯﾌﾟにHPをLv*10点失う								
始祖の血統	1	4	ﾒｼﾞｬｰ				100	
効果：判定□□+Lv*2個、								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Lv5(7)	【王者の血】	常時	自動	自身	至近	基本+3			ブラムエフェクトの回復量+Lv*3
Lv5(7)	【赤河の支配者】	ｵｰﾄ	自動	自身	至近	2			HPダメージ-[1□□+Lv*2]
Lv5(7)	【生命吸収】	ﾒｼﾞｬｰ	対決	単体	-		80%	4	与ダメージ時、追加でLv*3点HPを失わせる。同値分HP回復、シナリオ3
Lv5(7)	【災いの魔剣】	ﾒｼﾞｬｰ	対決	単体	武器		100%	2d10	HPを1まで失う。白兵攻撃力+[失ったHP](最大Lv*10)、シナリオ1
Lv3(5)	【ブラッドボム】	ﾒｼﾞｬｰ	対決	-	-	1			与ダメージ時、追加で[Lv-1(最低1)]D点HPを失わせる。同値分自身もHPを失う
Lv5	【ﾘﾐﾃｯﾄﾞｲﾓｰﾀﾙ】	ﾏｲﾅｰ	自動	自身	至近	2			HPをLv*2点回復
Lv10	【異形の刻印】	常時	自動	自身	至近	基本+3			最大HPを+Lv*5

血染めのマント　防具　経験点20　ドッジ-2　行動-2　装甲5　　ブラムエフェクトの回復量+7

かけがえのない逸品	アイテム	経験点5	登場判定の□□振り直し、使い捨て、3個まで常備化可能
回生のピアス	アイテム	経験点15	HP回復量+RCLv、リザレクト以外
エナヴェイトD	アイテム	経験点15	登場判定の結果を1に変更、使い捨て、レアアイテム
赤河の紅玉	アイテム	経験点20	赤河の支配者のダメージ軽減+2□□
魔狼の心臓	アイテム	経験点45	最大HP+40、侵蝕基本値+8
造血剤	アイテム	経験点5	HPを失うエフェクトの使用によってHPを失わない、複数の場合1つに適用、使い捨て
†特異体	エンブレム	経験点20	制限：ピュア以外のエフェクトを取得、最大Lv変化なし[異形の刻印]
適合体	エンブレム	経験点15	最大Lv10のエフェクトの効果量を2倍にする、侵蝕基本値+4、[異形の刻印]
UGNセラピー	エンブレム	経験点10	侵蝕基本値に-5(最低30)、他の侵蝕基本値減少効果との併用不可
ポテンシャルX	エンブレム	経験点20	制限:-のエフェクト1つのLv+2、ただし制限:100になる