

キャラクター名

プレイヤー名

ヒナ

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	2

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	暗黒	何も見えずに過ごしていたあの日々に比べれば、今の世界はなんて明るいんだろう

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	3	4
変異	1	3	4
改造	2	1	3

不思議な力	昔から使っていた手を使わずに動かす力、まさかこんなことに使うなんて思ってもなかった
パーティー	皆楽しそうだった。楽しい声がいっぱい聞こえてた
少女人形	ちがう、ひなじゃない
培養槽	水の中にいた

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フューゼ	恋心	3	①②③④⑤	
ミカヅキ	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート		参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定+3
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定を行う際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		悪食		オート		自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		エナジーチューブ		オート		自身	2（装備箇所 にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷）
頭		アクセサリー		オート			たからもの。雛菊のヘアピン
頭		けもみみ		オート		自身	1（行動判定使用時、大失敗でも損傷なし）ねこみみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			投げ捨てるもの
胴		はらわた		オート			投げ捨てるもの
胴		だるま		オート		自身	「腕」か「脚」にダメージが連続された際、任意の箇所を望み数回、ダメージを振り分けてよい。「腕」がけられたダメージに対してこの効果は発生しない。切断判定は、ダメージを受けた箇所1つを基に入力する
胴		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵1+切断+連撃1
胴		アクセサリー		オート			たからもの。きれいなループタイ
胴		救急箱		オート		参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1