

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	15				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	1	3		
変異	2	0	2		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		食い散らす		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、《連撃が発生した判定も含めた中で》1回だけサイコロを振りなおしてよい。(【1】相当。)
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	ガウントのみ取得可。あなたはあらゆる判定において、パーツがすべて装備した箇所一つにつき+1の修正を得る(元からパーツのない箇所は含まない。)
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		中枢神経		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		常時飢餓		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		髄液管		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で装備しなくてはならない。(【エナジーチューブ】相当。)
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ全ドール狂気点+1。
脚		つながれた体		オート	なし	自身	移動した際、自動的に同エリアにいる手駒もすべて同じエリアに移動する(コスト不要)
脚		多脚		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは強固な防壁1を得る。さらに、バトルパートに自身の腕アームで移動に成功した際、移動前や移動後エリアが隣接した、自身・肉弾アーム1つを使用可。(【キーンガン】相当。)
脚		百足脚		アクション	2	自身	移動1〜2(【けもあし】相当。)
脚		巨体		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい。(【不動】相当。)
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		屍肉の行列		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした分だけ受けたダメージを減少させてよい。1ターンに何度でも使用可。(【死肉の盾】相当。)
				オート			