

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニュアル

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		食い散らす		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃を発した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなしてよい。(【】相当)
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	サヴァントのみ取得可。あなたはあらゆる判定において、パーティがすべて損傷した箇所一つにつき+1の修正を得る(元からパーティのない箇所は含まない)
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・判断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーティ損傷
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		中枢神経		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		常時飢餓		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
胴		髓液管		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーティ1つを追加で損傷しなくてはならない。(【エナジーチューブ】相当)
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーティが損傷していなければ全ドール狂気点+1。
脚		つながれた体		オート	なし	自身	移動した際、自動的に同エリアにいる手駒もすべて同じエリアに移動する(コスト不要)
脚		多脚		オート	なし	自身	パーティ1つ、または複数の階層を同時に走らせる際に、パーティ内に複数の脚アビリティが存在する場合に、各脚アビリティを同時に【キック】解除
脚		百足脚		アクション	2	自身	移動1~2(【けもあし】相当。)
脚		巨体		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい。(【不動】相当。)
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		屍肉の行列		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした分だけ受けたダメージを減少させてよい。1ターンに何度も使用可。(【死肉の盾】相当。)
				オート			