

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
後悔	
研究者狩り	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂時攻撃判定に+ 1
メインクラス		子守唄		オート			射撃のコストと判定- 1
メインクラス		銃型		ジャッジ	1(2)	0-1	妨害 2 その後、対象に射撃 1 可
サブクラス		失敗作		オート			攻撃/切断判定に+ 1 毎ターン自傷
				オート			
頭		けもみみ		オート			行動値+ 1 探索大失敗で壊れない
頭		リミッター		オート			壊れた次ターンから行動値+ 2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ショットガン		アクション	1(2)	0-1	射撃 1 爆発
腕		狙撃ライフル		アクション	1(2)	2-3	射撃 1 出目に+ 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾 2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ロザリオ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト- 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1