

キャラクター名

モモ

プレイヤー名

ポジション		享年	17
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	希望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
会話	
もしも	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鼓舞		ジャッジ	1	0-1	支援1。1ターンに何度も使用可
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを追加で+1
頭		ライトセイバー		オート	2	0	白兵1+切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		たからもの		オート			小さい鳥