

キャラクター名

有田みのり // ARITA Minori

プレイヤー名

シンドローム	バロール グレイブニル		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	彼方の天子
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	300 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	115
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃	R C	16r+6		15		CR値7, 初回のみ攻撃力30
“流星夢想”	R C	26r+27		39		“ウィッシュ・アポン・ア・スター”の依頼以外の全員に攻撃, CR値5, HP20点消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0	
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：	4	残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	pmnt	cls	slf	auto	RB	
効果：衝動判定のダイス+LV								
歪みの天輪	5	3	mi	cls	slf	auto	80↑	
効果：暴走し, メインプロセスの間攻撃力+LV*3								
超越者の鼓動	3	-	pmnt	cls	slf	auto	-	
効果：暴走している間ダイス+[LV+1]個, 侵蝕率でLVアップしない, 侵蝕基本値+4								
オリジン：ヒューマン	5	2	mi	cls	slf	auto	RB	
効果：シーン間エフェクト判定の達成値+LV								
コンセントレイト	3	2	ma	-	-	-	-	
効果：CR値-LV(>=7)								
歪みし魔弾	3	2	ma	sigt	-	btl	-	
効果：攻撃力+6, バッドステータスを受けている場合さらに+LV*3								
理外の法則	5	3	ma	-	-	btl	-	
効果：RCダイス+[LV+1]個								
剥奪の鎖	1	6D10	ma	sigt	simple	auto	200↑	
効果：対象の取得しているエフェクト1つを奪う, 奪われている間対象はそのエフェクトを使えない								
リーシュチェイン	1	5	ini	sigt	simple	auto	80↑	
効果：対象を自身のいるエンゲージまで移動させる, 1回/ラウンド, LV回/シナリオ								
赤方偏移世界	5	2	su	sigt	simple	auto	-	
効果：行動値+LV*2, 戦闘移動距離+10m, 全力移動の距離も変化								
解放の王環	1	4	mi	cls	slf	auto	80↑	
効果：メインプロセス間グレイブニルエフェクトLV+2, 上限突破可, LV回/シナリオ								
ハイコンセントレイト	1	6D10	ma/re	-	-	-	200↑	
効果：CR値-5(>=5), LV回/シナリオ								
落星衝	3	5	ma	sigt	rng(slct)	btl	100↑	
効果：攻撃力+LV*6, 同エンゲージ不可, 3回/シナリオ								

有田みのり // ARITA Minori

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]