キャラクター名

江ノ島盾子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂１	自身	支援３
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	1	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	1	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ＋１
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1＋切断＋連撃１
胴		せぼね		オート	1	自身	次に使うマニューバのコスト-１(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リフレックス		オート	なし	なし	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			