ニキャラクター名―― ビルダー(建築士	プレイヤ-	ョープレイヤー名 ――――――――――――――――――――――――――――――――――――						
メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		עולאט	15			

メイン	/ クラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	15
サポー	トクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	男(オス)
称号:	クラス				年齢	50
種	族	ベスティア(ウルザ)			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者				目標	建築

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	19	8	8	26	6	16
ボーナス	10	6	2	2	8	2	5
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正	2	2					
能力値	15	11	3	3	8	2	5

HP	166
MP	94
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨大手裏剣	至近	-2	18	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	コロッサルスーツアーマー				-3	20			-3
胴部									
補助	助太陽の腕輪					2			
装身具	コロッサルジュエル							+3	+3
	能力値		11	0	3	0	2	11	20
スキル								+2	18
その他									
	総計(右)			18					
総計(左)					0	22	2	15	38
総計(両)									m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

	能力值	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
トラップ探知	8			8	+	2	d
トラップ解除	11			11	+	2	d
危険感知	8			8	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

1	所持	寺品
	冒険者セット	
	ハイHPポーシ(10)	
	ハイMPポーシ(10)	
	ポーシヨウンホルダー	
	異次元バッグ	
	EXHPポーシ(10)	
	EXMPポーシ(10)	
	自動四輪	

現在重量: 33

最大重量: 68 所持金: 850890 預金·借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:カニス	*		メイキング					
功果:			素手攻撃力+	[CL+5].	【行動値】·	+ 2		
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
助果:			武器攻撃を行	う。ダメ [・]	ージロール	(C+[SLd]		
ボルテクスアタック	*		武器攻撃と同時		自身		シナリオ1	
効果:			ダメージ+[CL× 1 0	〕にし対象	を単体に		
スマッシュ	*	5	マイナー		自身	自動		
効果:			É	白兵攻撃+	【筋力】			
ファランクススタイル	*		パッシブ					
効果: 能力基本値から一つ選	択。	: 選択基本	値【筋力】 巻		量上限を選	軽択したも	のと同値に	する。防具のクラス制限無視
ファランクスアーツ(5)	5		パッシブ					
効果: 装備	部位:	:頭部・胴	部・全身の防具	見の重量15	5以上の時の	のみ、武器	 攻撃 + [SL	.×3]
アームズマスタリー:両手剣	*							
効果:			両	手剣の命中	判定+10)		
ファランクスモード	*							
劝果:	使月	用条件:全	身装備のファラ	ランクスの	スキルを防	5具に関係	なく使用可	能。
アイアンフット(5)	5							
効果:	装備部	位:頭部	・胴部・全身の	防具の重量	₹12以上の)時、【移	動力】+[S	L×3]
ファランクスブロック	*		イニシアチブ		至近			
助果:			アイアンフット	- 5 で取得	可。対象 <i>0.</i>)達成値- 1	D	
ファランクスクラッシュ	*		ムーブ					
効果:		攻撃ダメ	ージ+[筋力値]	。(ファ	ランクスス	スタイル選	択:筋力)	
ランオーバー	1		ムーブ					
劝果:		走っ	てドーン。戦闘	移動を行	い道中のモ	ブにCL×	5ダメ	
ゲッシュ:捨て身の誓い	1							
助果:		盾を	装備しないこと	で回避・	命中+2	天罰:回	避-1D	
アームズロジック	*	1 0	効果参照					
効果:				命中+	1 D			
アニマルハンド	*							
助果:			動物	物でも武器	が使える。			

放浪し、旅をするファランクス・グマという種族の一人だったが、旅の途中のログハウスを見て感動。自身の認めた場所に、自身の手でログハウスを建築すること夢見て一族の群れから離脱。一人で旅を始める。勝手にビルダー(建築士)に名を変え、自身の建築を達成させるため世界を放浪している。

研ぎ澄まされた野生の勘は嘘を見抜き、放浪の中での経験は容易く嘘を真実に信じ込ませる。すげぇ、クマすげぇ。

彼のお気に入りの数字は1048。一族に伝わるラッキーナンバーらしい。鳥目。

▼もりには ロマンが あふれている!(意訳:低すぎる命中と遅い敏捷。謎に高い行動力及び幸運ガン振りさらに超火力

『万千の虚熊 ビルダーベア』

古くに伝わる伝説のクマ。その身の丈は3mを軽く超え、その力は呂布の如しと恐れられた。しかし、もっとも恐るべきはその頭脳と言われている。それについては詳しくは語られていない、なぜなら、彼と対峙したものは完膚なきまでに叩きのめされるか、あるいは、精神に異常をきたし一生ベッドの上での生活となってしまうからである。そもそも彼の情報が少ないのだ。

万千とは彼の前に沈んでいった、多くの屍のことであり、彼は基本常勝無敗である。そして、虚熊とは彼の前に立ち、例え死を逃れようともその身体は空っぽの 曉の抜けたような虚ろな器になってしまうことを指す。

その伝承の正体は先代・ビルダーベア。このビルダーベアはその名と頭脳を継承したに過ぎない。だがしかし、それだけでも相手に影響は出るのだ。その証拠に 彼を見る人は見るたびに彼の姿が変わっている様に見える。一体どれが真の姿なのか、もしやどれも二セの姿なのか。それはこの熊のみぞ知る。

Lv11→12 · ストームアタック 2 · ウェポンルーラー 2 · バイオレントヒット 取得。一般スキル · アースノウリッジ · 『サッカー』取得。自動四輪購入。

#キャラクター名		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	;	メモ	
ビルダー(建築士)・ベア			スラッシュブロウ	3						シーン1回		
			効果:				DR+SL	× 2 D				
	所持品		ストラグルクラッシュ	*	1 0	メジャー						
			効果:		/ \	ッシュの二回エ	文撃。二回	目のバッシ	」 ノュはDR-	+ 2 D		
			ウェポンルーラー	5								
			効果:			f		SL+1]				-
			パンプアップ	5		セットアップ						
			効果:		I	ダメージ-	FSL×2	シーン終う	 了時まで			
			ストームアタック	3		パッシブ						
					I	 スラッシュブ[:(z+ [SL:	×3』Dす	- る		
			バイオレントヒット	*		クリンナップ				シナリオ1回		
			効果:		I.	もう一度に		!(ボルラ	- -クス)			
			ファランクスアタック	*	1 0	セットアップ				シーン 1		
			効果:		I.	【筋力】で		トル、勝で	ば放心。			
			アームズロジック: 両手剣	訓 ★		パッシブ						
			効果:		I		 両手剣の判	」 」定+1D				
			インサイト	1		パッシブ						
			効果:	-	I.	ハッタリ見		」)【精神】キ	· 判定+1 D)		
			ブラフ	1		パッシブ						
			効果:		I	 ハッタリを言		【精神】判	 定に+ 1	D		
			アニマルエンパシー	1		パッシブ						
			効果:		I.		と会話する	ことができ	<u></u> きる			
			トレーニング:筋力	1								
			効果:				筋力+	+ 3				-
			マジカルハーブ	2		アイテム						
			効果:		レー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	始時にMPポー	 ション5個	ー かハイMP	ポーショ	 ンを2個取得。		
			トレーニング:器用	1								
			効果:		I.		器用一	+ 3				
			アースノウリッジ	1		パッシブ						
			効果:		ı		:件:アーシ	シアンを無	視。			
			サッカー	1		パッシブ						
			効果:			ı	移動力	+ 3				
			デストロイヤー	1								
			効果:			オフ	・ ブジェクト	破壊に+2	D			
			エンラージリミット	1		パッシブ						
			効果:			筋力	基本値の二	.倍の量持で	る			
			オンミョウドウ	1		パッシブ						
			効果:	-	1	季節・暦・気	- 象天候に関		- 判定を + 1	I D		
			ファーマー	1		シーン終了時				シナリオ1		,
			効果:		1		L 固、もしく	は果実3個	取得。			
			効果:		1	l	I.	1	1	1		
			効果:		1	l	I .	1				-