キャラクター名
ワード・サイレン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	240		育て親に拾われた		
			異種族の家族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	1		21	3
		敏捷度	2			11	1
体	11	筋力	12			23	3
		生命力	10			21	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	10	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
プリースト	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	4	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 6	9	6	21										
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	9	6	27										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	9	6	17										
マトック	2H	20	-2	2d+ 4	9	7	40										
マトック−3	2H	17	-2	2d+ -2	9	1	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 ウェポンホルダー	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

大怪我をしてる所を拾われた人間。

その育て親が冒険者で神官で剣士だったので、自分も神官となり、剣士となった。

だが、自分を拾った事により、冒険者を引退。目標は達成されぬまま

16歳の時に、親は息を引き取り、親が達成できなかった目標を達成するために、冒険者となった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ワード・サイレン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

所持金 3016 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 41 /合計 41