

キャラクター名  
ふうか

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ひまり	独占	3 ①②③④⑤		
みゆう	嫌悪	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	RDJ打ち消し
メインクラス		死神		オート			白兵出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウント対象時出目+1、ダメ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミッター		オート			破壊時宣言 2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵 2 防御無効 移動1可
腕		ガントレット		オート			腕常時防御1 腕白兵肉弾ダメージ+1
腕		リフレックス		オート			1
腕		リボン		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1