キャラクター名

アリス/バロック

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	4	0	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
あとできめる	
あとできめる	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
てこさんのドール	信頼	3	①②③④⑤	てこさん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	なし	自身変異3パーツ取得
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
		あとできめる		オート			