

キャラクター名
クリスタ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/厳つき氷(希少種・スノウエルフ)		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4370				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6	-2	23 + 2	4
体	3	敏捷度	12	1	-2	20	3
		筋力	4	1	-2	6	1
心	14	生命力	7	11	-2	19	3
		知力	8	11	-2	31 + 1	5
		精神力	10	14	2	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	9		
バード	11		
ウォーリーダー	5		
ドルイド	10		

戦闘特技	
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
特殊楽器習熟	2-229p
シユアパフォーマー	2-233p
ハーモニー	2-229p
MP軽減/ドルイド	1-283p
呪歌追加	2-228p
スキルフルプレイ	2-234p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	強靱なる丈陣2
終律・春の強風	陣率・抗力亢進1
レジスタンス	陣率・抗拒の推断1
終律・夏の生命	勇壮なる軍歌
アトリビュート	
終律・獣の咆哮	
トランス	
リベリオ	
リフレッシュ	
終律:可惜夜の別離	
終律:夜長の燐光	
終律・草原の息吹	
リダクション	
強靱なる丈陣1	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					1
					4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
防護点+1				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 1	4	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 14	2d+ 17	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 思い出の骨角器	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	明音のフルート、メイジスタッフ
右手 能力増強の指輪(知力)	
腰 軍師徽章	
足 勇者の証:心	
その他セービングマント	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪(器用)	

その他メモ	自動失敗
一般技能 シンガー3 ハンター4 成長ポイント残り4	チェック
アビス汚染+1	□□□□⑤
アビス浸食 精神+2、他全部-2	□□□□⑩
雪深い村の生まれ。自然と共存し、狩猟を中心として暮らす狩猟民族。	□□□□⑮
ある年、天候が荒れ続ける。不幸は続き、付近の蛮族の動きは活発に。動物たちも気性が荒くなり、狩人が傷を負うことも増えた。	□□□□㉓
そんなとき、旅の魔法使いがふらりと村に立ち寄る。その魔法使いはしばらく留まり、村が落ち着くまで手助けしてくれた。	□□□□㉔
困りごとを次々と解決してくれる魔法使いに少女は憧れを抱き、自分に魔法を教えてほしいと頼み込む。毎日しつこくついてくる子供に魔法使いも折れ、魔法を教えてもらえることになった。	□□□□㉕
村が平穏を取り戻して魔法使いが再び旅に出るまでの決して長くない時間だったが、基礎を叩きこまれる。	□□□□㉖
	□□□□㉗

