

キャラクター名

プレイヤー名

エヴァ

| | | | |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 1 2 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | □マネスク | 寵愛点 | 16 |

| | | | |
|-------|-----|--------|-----|
| 初期配置 | 煉獄 | 記憶のカケラ | 内容 |
| 最大行動値 | 9 | 母の手 | 2 |
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 3 | 1 | 4 |
| | | 神様 | 4 1 |
| | | 花壇 | 83 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 未練 | | | | |
|--------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| かわいい衣装 | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 基本 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 基本 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 基本 肉弾戦 1 |
| 頭 | | スパイク | | アクション | 1 | 0 | 2改造 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 基本 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 基本 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 基本 移動 1 |
| 腕 | | チェーンソー | | アクション | 3 | 0 | 1 武装 白兵攻撃 2 +切断 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | 0 | 自身 | 3改造 腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。バトル移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 基本 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0） |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | 基本 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | 基本 |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 1 改造 防御 1 |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 1 改造 防御 1 +「切断」無効可 |
| 胴 | | かわいい衣装 | | オート | | | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 0 | 基本 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 0 | 基本 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 基本 妨害 1 |
| 脚 | | ホッパー | | ラピッド | 2 | 自身 | 3改造 移動1、この移動に対して「移動妨害」をすべて無効 |
| | | | | オート | | | |
| ポジション | | 無茶 | | オート | | 自身 | コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷。行動・攻撃・切断判定を振りなおして良い。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | | 自身 | バトルで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | | 自身 | レベル3改造パーツを1つ追加。強化値に縛られず、修復可能。 |