キャラクター名

グレープ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
凌辱	生前は壮絶なトラウマを抱えた人物だったのかもしれない
ゲーム	生前から特定の何かにのめりこむ依存性があったのかもしれない
最終戦争	生前の最期の記憶だったのかもしれない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メリッサ・ソニア	対抗	3	①②③④⑤	相手からは嫌悪
南野 焔	依存	3	①②③④⑤	相手からは独占
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		チェーンソー		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次 の「アクション」のコストを−1する（最低0）
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに 何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
腕		サメのぬいぐるみ		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点1点を減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く