

キャラクター名

プレイヤー名

ミナ「天関星顕現」

ポジション		享年	13
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置		煉獄	
最大行動値		21	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		二十八宿「觜宿」		オート	なし	自身	最大行動値+3
頭		炎翔「天関星顕現」		オート	なし	自身	最大行動値+4、【星官武術】の攻撃の出目+1
頭		二十八宿「畢宿」		オート	なし	自身	最大行動値【星官武術】の攻撃の出目+2
頭		星官「二十八宿」		ラピッド	1	0〜3	自身より行動値の低い敵の「ラピッド」「ジャッジ」の効果打ち消す。1ターンに何度でも使用可能
頭		西方「猛白虎」		オート	なし	自身	敵のマニューバによって自身に移動、行動値減少が発生した場合に、「星官武術」のマニューバをコスト2で使用してもよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		觜宿「浪鳥嘴」		ダメージ	0	自身	ダメージを無効にする。
頭		頭部補強		オート			
頭		頭部補強		オート			
頭		頭部補強		オート			
頭		頭部補強		オート			
頭		頭部補強		オート			
腕		畢宿爆砕剣「天関」		アクション	0	自身	【星官武術】のコスト-1。【星官武術】アクションとして選択。このパーツが損傷したとき他の【星官武術】パーツも損傷する。
腕		第一星「始撃斬」		アクション	2	0〜1	【星官武術】白兵攻撃7、攻撃判定+1、命中時「橙炎」を3付与、畢宿爆砕剣の効果でしか損傷しない
腕		第八星「快撃炎斬」		アクション	2	0〜1	【星官武術】白兵攻撃6、爆発、命中時「橙炎」を5付与、畢宿爆砕剣の効果でしか損傷しない
腕		第六星「重爆破斬」		アクション	3	0〜1	【星官武術】白兵攻撃6、連撃1、初撃命中時「橙炎」を3付与、連撃的中時爆発、「橙炎」を5付与、畢宿爆砕剣の効果でしか損傷しない
腕		第五星「橙炎大星殺劇斬」		アクション	4	0〜2	【星官武術】白兵攻撃8、攻撃判定+1、命中時「橙炎」を6付与、畢宿爆砕剣の効果でしか損傷しない
腕		畢宿奥義「五車星無双爆裂連斬」		アクション	5	0〜2	【星官武術】白兵攻撃7、爆発、攻撃判定+1、全体攻撃、自身は巻き込まない、命中時「橙炎」を5付与、畢宿爆砕剣の効果でしか損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		速応打		ラピッド	0	0	移動1〜2。自身には使用不可。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		觜宿「司怪大妖術」		ジャッジ	0	0〜2	攻撃判定の出目を「5」か「6」にする。この出目に対する支援、妨害はできない
腕		觜宿「司怪大仙術」		ジャッジ	1	0〜2	攻撃判定の出目を「2」か「11」にする。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		腕部補強		オート			