

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	完全管理	
		終末後	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		助言		アクション	0	0-1	支援 1 か 妨害 1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ肩代わり
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果を無効化する
サブクラス		パーツメイカー(肉の宴)		アクション	1		基本パーツひとつ回復
				オート			
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵 1 切断(相手は修正+2)防御によって軽減されない
胴		しんぞう		オート			行動値 1
胴		よだれじた		アクション	2	0-1	妨害 1 + 転倒
		オーバークロウ(だるま)		ダメージ	0		任意の箇所を選びダメージをふりわけてよい
胴		スチールボーン		ダメージ			防御 1 切断無効
				オート			
		★写真		オート			