キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	王族	**運命**	親友	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	12	5	0	17	47 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	1	2	10	40 %

HP	34
MP	69
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ブースター/3,1,1,0,0,0,命中+0%, 攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する					8			
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		19	0	4	38	5	11	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		19 %	0	4 %	38 %	19	11 %	7	2
総計(２)		19 %	0	4 %	38 %	11	11 %	7	2
総計(両)		19 %	0	4 %	38 %	19	11 %	7	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 800	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
クリエーション・ブースター	3/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ハイドロジー	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

名前:リタ　性別:女　年齢:18　レベル:1
消費経験値:0　経験値合計:0
〇経歴
・出自：王族
・運命：親友
・瑕疵：モノ好き
〇シークエンス
・ベース：エレメンタラー
・アザー：アーヴァント
・タイプ：ノーリッジ
・ボーナス：射撃ダメージ+3
・能力値成長：0

HP：26　MP：49　ウィル通常：6　ウィル戦闘：22
体：3　知：12　速：7　運：7
白兵命中：19　白兵回避：3　射撃命中：36%　射撃回避：10%
行動値：7　白兵ダメ：---　射撃ダメ：2d6+11　防御力：2

〇アーツ
・名前　LV　種別　コスト　対象　射程　効果
・レイテント・パワー/1/IN/0/自分/-/ウィルを５得る。１シナリオで１回
・エナジーショット/1/AE/3/敵単体/遠距離/無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[AL*2]ダメージ