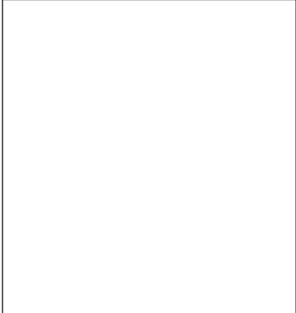


キャラクター名  
リュル

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	12歳
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タキさんドール		3 ①②③④⑤	
しいさんドール		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		最期の抵抗		オート	効果参照	自身	ターン開始時に発狂状態に陥る前にこのマニューバを使用し、発狂状態に陥るのを防ぐ。成功すると、このターン中に発狂状態に陥ることはない。
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次のターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
				オート			
メインクラス		陣形成		オート	なし	自身	ターンに「回復」が「アクション」タイミングで発狂マニューバを宣言した発狂効果の対象を遷移する前に移動してよい。この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
メインクラス		乱射		オート	なし	自身	あなたが射撃・砲撃マニューバを宣言する際通常のコストとは別に行動値を2減少させる。射撃・砲撃マニューバの効果に「連撃」があるなら+1を加える。
メインクラス		弾道計算		オート	なし	自身	砲撃攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可、移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		変形機能		オート	なし	自身	このマニューバは発狂状態に陥る前に宣言し、発狂状態に陥る前に宣言したマニューバの効果に「連撃」があるなら+1を加える。
腕		火炎ビン		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		たからもの		オート	なし	なし	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			