

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
片桐 庵(かたぎり いおり)

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
砂塵の城壁	1	1d10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果：	HPダメージ適用直前に使用、対象が受けるダメージを0にする、メインプロセス終了時に[10-Lv]点HPを失う、1シナリオに1回							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングを行う、メインプロセスに1回、行動済みでも使用可能							
スプリングシールド	3	—		至近	自身	自動		
効果：								
デモンズウェブ	5							
効果：								
異形の加護	1							
効果：								
修繕師	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

シンドローム	モルフェウス	ワークス	商店主	カヴァー	修復屋
	エグザイル				
オプショナル		年齢	20代中	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33%
出自	名家の生まれ	経験	死と再生	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	0	0	1			1	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C			交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： K市	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
砂使い<サンドマン>	P	N		
シナリオ :	P	N		
壊れた物	P 親近感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		