

キャラクター名

ブランシェ・ルイス

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	57

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。ただ、見てみぬふりをすることしかできなかった。
お姉様	女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女がいた。あなたは彼女に憧れ、彼女のようになりたいと思いながら、非道な訓練の中でも耐えていた。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである『お姉様』の下でみんなで計画を立て、脱走を実行した。
動く死体	脱走は失敗した。脱走の直前として『お姫様』……キリエがあなた達生き者の目の前でアンデッド化されてしまった。何日もかけて、自食あるアンデッドになり変えられてゆく彼女を見せつけられたのだ。
殺意	脱走に参加せず、勝った子らの誰かが脱走を密告したのだ。誰かがマリアというおとなしい少女を殺さず。あなたは衝動的に手を伸ばし、彼女の喉に指を食い込ませて……マリア、その手で殺した。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーティとして所持。破壊で狂気点+1		
シルヴィ	嫌悪	3	①②③④⑤			
セシリ亞	嫌悪	0	①②③④⑤			
エーファ	依存	2	①②③④⑤			
キリエ	不安	2	①②③④⑤	敵への未練、お姉様のことはやっぱり心配なのだ		
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象[ラピッド/ダメージ/ジャッジ]マニューバの1つの効果を打ち消す
メインクラス		魔弾		オート	-	自身	射撃射程+1
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃判定+1
サブクラス		子守唄		オート	-	自身	射撃攻撃判定-1、コスト-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
頭				オート			たからもの/白のビショップ
腕				オート			たからもの/ぬいぐるみ
脚				オート			たからもの/小説
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		狙撃ライフル		アクション	(1)	(2-4)	射撃1、攻撃判定出目+1
腕		捕縛銃		アクション	(2)	(0-2)	射撃1+転倒、対象の移動コスト+2
腕		アンデッドガン		アクション	(2)	(1-3)	射撃1+爆発+全体攻撃
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		カルマプロセッサ		オート	-	自身	狂気点1点をこのパーティに肩代わりさせることができる
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃砲撃のみに可
脚		サイコブラスター		ラピッド	x	(0-3)	射撃4、現在行動値-1・狂気1コストで発動