

キャラクター名
松本 里子

プレイヤー名

個性		性別	女				
ワークス	情報訓練生	年齢	16				
レベル	3	ランク	N	没入タイプ	遠距離砲撃	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	19
筋力	0	2	0	0	0	2	TP	24
敏捷	0	3	0	0	0	3	機体P	30
器用	1	4	0	2	0	7	行動値	10
感覚	2	3	1	2	0	8		
知性	1	4	0	0	0	5		
運	0	1	0	0	0	1		

戦闘系技能

技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	2
命中：射撃		0	7
命中：戦術	4	1	11
回避	4	0	9
行動値	1	1	10

筋力技能

技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力	1	0	3

敏捷技能

技能	SL	修正	判定値
運動		0	3
隠密		0	3

器用技能

技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	8
セキュリティ	2	0	9
運転：バイク		0	7
運転：自動車		0	7

感覚技能

技能	SL	修正	判定値
直感		0	8
芸術：音楽		0	8
芸術：演劇		0	8
芸術：美術		0	8

知性技能

技能	SL	修正	判定値
機体知識	4	0	9
プログラム	3	0	8
学術		0	5
医療知識		0	5

知性技能

技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	5
情報：軍事	1	0	6
情報：裏社会		0	5

所持品	メモ

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
空間認識	-	PA		ビット兵器を使用出来る
鳳 朱音 白草雪				戦術命中+1 TP+3
コンバットセンス				TP+[Lv+5]
思考最適化	Lv+5	RA		すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	2		2	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
特攻服	2	4	-1				行動値+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計		10	8	10	11	4	

追加メモリ： 10	所持金：	預金、借金：
-----------	------	--------