キャラクター名

フィグ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
黒い館	不気味な黒い館のシルエットが頭に浮かぶ。入ってはいけない……
仮面	私はうそつき。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リズ	保護	3	①②③④⑤	お姉ちゃんが守ってあげるからね~（鉄球鎖ブンブン）
リリス	恋心	3	①②③④⑤	べ、別に守ってくれって頼んだわけじゃないんだからね、でもありがと感謝してるよ（照れ照れ）
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効	自身	コストとしてあなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1たれる。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	なし	自身	損戦闘中、傷したなら最大行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0～3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ボロボロになったクマのぬいぐるみ		オート	なし	なし	ボロボロになったクマのぬいぐるみ