

キャラクター名
ターリク・アル=ナイエル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16 BD1/1
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	7770				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	13		31 + 1	5
体	8	敏捷度	5	12		31 + 2	5
		筋力	8	10		26	4
心	5	生命力	10	2		20	3
		知力	7	1		13	2
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	10		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	7		

追加攻撃	220 p	牽制攻撃	1-286p
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
カウンター	2120p	練体の極意	2-231p
鎧貫き	1B39 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鎧貫き	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
》△ガゼルフット	
》キャッツアイ	
》△ストロングブラッド	
》マッスルベアー	
》リカバリィ	
》△ケンタウロスレッグ	
》デーモンフィンガー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 《裂地星衣ダビー》ミモレの上質布鎧		11	3	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	グラップラー	合計値	18	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鉄砂拳(星刻印:魔法の武器化)	1H拳	0	2	2d+ 17	12	16	20											
<small>鎧貫きボーナス カスロット鎧砂拳・1/3スラスラ専用武器 +1 K10 C12星刻印:命中+0B+1・修行で+10取C0B+1命中</small>				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 18	6

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 相互フォロ-の耳飾り	相手: ナイト
顔	
首 思い出の骨角器	1日に1回、瞬間的に防護点を+2点
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ4
右手 敏捷腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 器用指輪	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

—その他メモ	自動失敗 チェック
現在のアビス汚染度: 1	□□□□⑤
種族特徴強化 6レベル: 毒病気呪い属性の物理・魔法ダメージを常に3点軽減	□□□□⑩
流星群の夜に拾われたので、流れ星を意味する"ターリク"と名付けられた	□□□□⑮
"ナイエル"は贈り物を意味し、合わせると「流星の贈物」という意味になる(姓を持たない一族ということでひとつ…)	□□□□⑳
ブルライト地方カスロット砂漠の部族出身	□□□□㉑
幼少の折に砂漠で家族を喪った彼は砂漠を流浪する民に拾われ、イエシー(集落)に迎えられた。	□□□□㉒
この砂と共に生き、砂に骨を埋める。一族の昔と同じように自分もそうして一生を過ごすものだと思っていた。	□□□□㉓
そのことに疑問も不満もなかったし、それが自分の生活でありこの砂漠に生きる者の人生だと思っていた。	□□□□㉔
けれども時折砂漠を征くキャラバンや、武を求めてイエシーを訪れた旅人と接し、	□□□□㉕
彼らからこの土地以外の話を聞くにつれて外の世界への興味を膨らませていった。	□□□□㉖

