キャラクター名: ナイト

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース（醜悪な　デメリットないです）		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	5350				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	13		28 + 1	4
		敏捷度	1	5		14	2
体	11	筋力	8	9		28	4
		生命力	7	8		26	4
心	8	知力	5	3		16	2
		精神力	6	6		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アビスゲイザー	9		
ダークハンター	7		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
アンチボディ		
デモフィ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	幽甲アクベンス		20	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ アビスナイフ加工済み	2H片	23		2d+ 14	10	17	38										
霊剣・ハルペー 蛇の毒牙が変化した剣　相手に毒を与える　アビスナイフ加工済み	2H	25	1	2d+ 15	10	18	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳	紫蛇のピアス	毒、呪い、病気属性への抵抗+2
顔	不敵の仮面	
首	ディスプレイサーガジェット	
背中	セービングマント	
右手	器用指輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他イニシャル入りの器用指輪		ヒノキからもらった指輪

装備品		説明
左手	思い出の骨角器	1日1回　瞬間防護+2
	相互フォローの耳飾り	

その他メモ

一般技能
・肉体労働者　4
・物乞い　1
成長ポイント：2

○『深淵ノ騎士-ナイトフォール-』　1日に1回、3Rの間、アビスボーンの種族特徴を強化し、自身が所持していない『種族特徴:奈落の落とし子』を1つ選択し、効果時間中使用可能になります。
アビスシャードを2つ消費することで更に追加で取得した特徴を強化することができます。
魔域内では、追加消費無しで強化できます。

アビスアーム　更にDB+2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナイト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者道具セット	○□□○□□
保存食1週間分x32	○□□○□□
消費x16	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ヒーリングポーションx30	○□□○□□
支給品x3	○□□○□□
消費x21	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
消費x5	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
消費x14	○□□○□□
スカポx6	○□□○□□
消費x4	○□□○□□
デクポx7	○□□○□□
消費x6	○□□○□□
蒸留酒x4	○□□○□□
消費x2	○□□○□□
器用腕輪	○□□○□□
器用指輪x13	○□□○□□
消費x10	○□□○□□
筋力腕輪	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
支給品x3	○□□○□□
消費x15	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
ヒーリングポーション+5	○□□○□□
消費	○□□○□□
悪魔の血x28	○□□○□□
ドロップ品x117	○□□○□□
消費x40	○□□○□□
アビスシャードx42	○□□○□□
消費x28	○□□○□□
魔晶石2点x12	○□□○□□
x3	○□□○□□
消費x15	○□□○□□
魔晶石3点x60	○□□○□□
ドロップ品x5	○□□○□□
消費x61	○□□○□□

魔晶石1点x2	○□□○□□
消費x2	○□□○□□
セーフティメットx4	○□□○□□
支給品x3	○□□○□□
消費x5	○□□○□□
ちょっといい干し肉x5	○□□○□□
消費	○□□○□□
氷結トラウトの燻製x2	○□□○□□
消費x2	○□□○□□
碧空の髪飾り	○□□○□□
水着	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□
消費	○□□○□□
MCC5点	○□□○□□
ドロップx16	○□□○□□
消費x6	○□□○□□
思い出の骨角器	○□□○□□
セービングマント	○□□○□□
迷宮饅頭x10	○□□○□□
迷宮入場料	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符＋1x5	○□□○□□
消費x3	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
消費	○□□○□□
陽光の魔符＋1x3	○□□○□□
消費x2	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
支給	○□□○□□
消費x2	○□□○□□
デート飲食代	○□□○□□
紫蛇のピアス	○□□○□□
不敵の仮面	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
アビスナイフ加工	○□□○□□
おうまさん	○□□○□□
相互フォローの耳飾り	○□□○□□
軽業のブーツ	○□□○□□
防弾加工	○□□○□□
ぬいぐるみ大	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□