

キャラクター名 グレーボヴィチ プレイヤー名 _____

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3) 敵への憤怒		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	62
冒険者Lv	10	経歴	○人族に恩がある		
経験点	1780		競い合う友人がいた のめりこむ趣味がある		

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	器用度	6	7		24	4
	敏捷度	7	4		22 + 2	4
	筋力	10	10		30 + 1	5
	生命力	8	2		20	3
体	知力	11	4		22 + 2	4
	精神力	4	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	アルケミスト	2
プリースト/ゲイター	5		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	5		
バード	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
魔力撃	1B39 p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31 p
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31 p
全力攻撃	1B36 p
魔力撃強化	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メデーション	
アンチホディ	
デーモンフィンガー	
モラル	
パ°ラライズミスト	
ヴォ°パ°ルウェポン	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	10	14	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ブリガンティ	筋力	28	回避力	-1	防護点	7
盾							
その他修正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	13			7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアンカー+1 魔法武器化	突2H	31	-1	2d+ 13	10	18	61										
尻尾 尻尾	1H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
32

装備品	説明
頭 人族帽子	
耳 聖印	
顔	
首 血結晶のチョーカー	
背中 サーマルマント	
右手 能力増強の指輪(筋力)	
腰 アルケミーキット	
足	
その他能力増強の腕輪(敏捷)	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪(知力)	

その他メモ	自動失敗 チェック
豪気な性格のリザードマン、鍛冶職人を目指し旅を出てエイジャに辿り着く。 人族との交流があった集落で生まれ、とあるエルフに助けられてからは人族を親しく思っている。 ん〜・・・残りの設定は後で考える_(;3)∠_	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
19:39>Calappa< 1d6+2d6+2d6+2d6+2d6+1d6**3	
19:39[takashi_macros] Calappa -> 1d6+2d6+2d6+2d6+2d6+1d6 = [2]+[2,6]+[5,6]+[5,5]+[2,5]+[6] = 44	
19:39[takashi_macros] Calappa -> 1d6+2d6+2d6+2d6+2d6+1d6 = [1]+[4,5]+[3,3]+[3,3]+[6,1]+[2] = 31	

