

キャラクター名
クララ・オルタナティブ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ネヴァーフ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	鍊金術師			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	11	8	9	9	6
ボーナス	3	5	3	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	4	2	5	3	2

HP	46
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスケット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	4	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)					4	9	3	4	7
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	5		5	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定	7		7	+ 2 d

現在重量: 5

最大重量: 10

所持金: 315

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスター・ハンド	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 《ガンスミス》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果: マスケットを取得								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 戰闘移動、あるいは離脱を行う								
インベナム	1	6	効果参照		自身			
効果: 武器攻撃、[毒]付与								
アームズマスター: 鍊金銃	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定+1D								
トキシコロジー	1		パッシブ		自身			
効果: [毒]の効果強度+1								
デュアルアロー	1		効果参照		自身	自動成功	場面SL	
効果: 矢弾の同じアイテムを2個使用する								
シュアショット	1	4	マイナー		自身	自動		
効果: 命中判定+1D、ダメージに+SL								
ピアシングストライク	1	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: ダメージ+SLD								
アルケミーノウリッジ	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
マジカルハーブ	2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

盗賊の襲撃で幼くして両親を亡くし、そのまま盗賊に育てられる。盗賊の研究者は両親の鍊金術の研究を奪い、史上最悪の毒薬を生み出す。しかし、クララはその毒薬と実験結果を盗んで逃亡、盗賊ギルドに終われる日々となる。逃亡の末、人里を離れ、山や遺跡の中で暮らすようになった。いつしか彼女は、追っ手に対するゲリラ戦法と日々の糧を得るための狩猟の中で自らの中の獣を抑えられなくなっていた。そして、彼女は「死神の魔弾」という名で呼ばれる、恐ろしいハンターとなっていた。

以下、裏設定

神によって生み出された、とある少女の「可能性」。それも、ただの「可能性」では無く、その「可能性」が最適な形である程度成長を遂げた存在。その精神は、元となっている少女とは全く正反対の、他者を蹂躪しづつけることによる快楽を覚える。彼女の歩いてきた場所は、血溜まりと、胃液と毒液にまみれている。

所持品				
ベルトポーチ				
バックパック				
冒險者セット				
HPポーション				
ハイHPポーション				
MPポーション				
ハイMPポーション				
毒消し				
鍊魔弾				
矢筒				
ポーションホルダー				