

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒險者Lv	12	経歴			
経験点	460				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	27		42	7
		敏捷度	5	24		36	6
体	15	筋力		6	15		36
		生命力		4	20		39
心	8	知力	8	23		39 + 1	6
		精神力	8	20		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	アルケミスト	2
ソーサラー	11		
コンジャラー	10		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	9		

## 戦闘特技

タフネス	2122p	魔法拡大/数	1-289p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

### 練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャツツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフッド	
リカバリィ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
ファイアブレス	
デモンズフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	12	19	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	防弾加工のドントレシア堅忍甲冑	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	22			10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	18	13

一般装備品	(消耗チェック)	マテリアルカード(赤)Sx8	○□□○□□□
冒険者セット	○□□○□□□	マテリアルカード(金)Sx8	○□□○□□□
スカウト用ツール	○□□○□□□	保存食(1週間ぶん)×14	○□□○□□□
救命草×15	○□□○□□□	着替えセット×14	○□□○□□□
魔香草×15	○□□○□□□	魔晶石(3点)×8	○□□○□□□
マテリアルカード(赤)Ax16	○□□○□□□	所持金	4170
マテリアルカード(金)Ax16	○□□○□□□	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	41 m	123 m	2d+ 18	13	90
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15		2d+ 18	2d+ 19	99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			
操靈魔法	10	16			
深智魔法	10	17			

装備品		説明
頭	羽根飾りの兜	風属性に対して、回避力・生命・精神抵抗+1
耳		
顔	仮面	鉄製
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	そよ吹きマント	射撃武器に対する回避+1
右手	魔法の発動体	手袋
腰	アルケミーキット	賦術の発動体
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力 + 1

## 【その他メモ】

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□㉑  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉙