

キャラクター名

コッペリア

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク  | 享年  | 12 |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 40 |

|       |    |        |  |    |
|-------|----|--------|--|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ |  | 内容 |
| 最大行動値 | 12 |        |  |    |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 3   | 0  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 1   | 5  | 6  |

|           |  |
|-----------|--|
| 鳥かごの鳥     |  |
| 最終戦争      |  |
| 少女たち（三人組） |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

| 未練     |    |     |       |                   |
|--------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象     | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの  | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| メイツァート | 憧憬 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| セントア   | 依存 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |              |    |       |     |     |                                 |
|--------|----|--------------|----|-------|-----|-----|---------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前           | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                              |
| 頭      |    | ボルトヘッド       |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2                             |
| 頭      |    | カンフー         |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値1                            |
| 頭      |    | アドレナリン       |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値1                            |
| 頭      |    | のうみそ         |    | オート   |     |     | 2                               |
| 頭      |    | めだま          |    | オート   |     |     | 1                               |
| 頭      |    | あご           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                          |
| 腕      |    | 大鋏           |    | アクション | 3   | 0   | 白兵2+切断（切断判定修正-2）                |
| 腕      |    | ガントレット       |    | オート   | なし  | 自身  | 腕にのみダメージに対し常に「防御1」腕部白兵・肉弾ダメージ+1 |
| 腕      |    | リフレックス       |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値1                            |
| 腕      |    | ワイヤーリール      |    | ラピッド  | 3   | 0〜2 | 移動1                             |
| 腕      |    | アームバイス       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援または妨害2                        |
| 腕      |    | こぶし          |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                          |
| 腕      |    | うで           |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                            |
| 腕      |    | かた           |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                            |
| 胴      |    | 棺桶           |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 防御2/戦闘終了時に破壊されていなければ任意のパーツ2回復   |
| 胴      |    | せぼね          |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1           |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |     |     |                                 |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |     |     |                                 |
| 胴      |    | たからもの（ぬいぐるみ） |    | オート   |     |     |                                 |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                            |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                            |
| 脚      |    | あし           |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                            |
| ポジション  |    | 足掻く          |    | オート   | なし  | 自身  | 振り直し出目+1                        |
| メインクラス |    | 死神           |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃出目+1                        |
| メインクラス |    | 災禍           |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 白兵攻撃全体化                         |
| サブクラス  |    | 集中           |    | ラピッド  | 2   | 自身  | 使用後ターン終了まで攻撃判定出目+1              |
|        |    |              |    |       |     |     |                                 |