

キャラクター名
烏丸 茂

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	医者
	ウロボロス		年齢	33	性別
オプション					
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	45%
出自	資産家	経験	技術畑 強羅瑠璃	邂逅	恩人 霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	3r+16		11		EPによるダイスペナルティを受けない。攻撃が命中しなかった場合、暴走を受ける。至近不可
《影縫》	射撃	5r+16		11		
『影縫』	射撃	5r+16		11+10D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
情報収集チーム	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産の器 必中の弓	P	N		
REC:強羅瑠璃	P 尊敬	N 嫉妬		
夏海 朱里	P 庇護	N 猜疑心		
霧谷雄吾	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
原初の赤:赤色の従者	1	5+1	×ジャーアクション	至近	自身	自動		
効果：従者をあなたと同じエンゲージに1体作り出す。従者はすべての能力値が3、最大HPが[LV*5+10]となる。あなたは1シーンに1体まで従者を作り出す。従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行なうあらゆる判定のダイスを3個する。EA14Pも参照すること。								
原初の白:血の絆	1	3+2	×ジャーアクション	至近	自身	自動	基+3	
効果：《赤色の従者》と組み合わせて使用する。その《赤色の従者》で作り出す従者は、シナリオの終了時まで存在する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
原初の虹 常勝の天才	8	6+3	セット	視界	シーン(選択)	自動	ピュア、基+3	
効果：対象の攻撃力をラウンド+ (LV*4) [タイミング:常時] およびエタニエフェクト以外の「制限:」が「無形:ピュア」のエフェクトひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの最大値は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを取得した場合、使用回数値を+3する。また、この効果で取得したエフェクトは「無形:ピュア」となる。EA16Pも参照すること。								
混沌の崩壊	2	5	オートアクション	至近	自身	自動	100%	
効果： +Lv個までの原初×2Dダメージ。シナリオ終了まで使用不可								
コンセントレイト	2	2	×ジャーアクション			シンドローム		
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-1Vする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト:サランダー)のように記述して、シンドロームごと別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
無形の影	1	4	×ジャーアクション			効果		
効果：あらゆる判定と組み合わせられる。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行なえる。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
影喰い	1	基+2	常時	至近	自身	自動		
効果：あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた時、無形の影のラウンド使用回数+1								
原初の黒 水晶の宮殿	1	8+2	オートアクション	視界	単体	自動	100%、基+3	
効果：相手が攻撃を行なう直前に使用する。その判定は失敗となる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
傍らの影法師	★		×ジャーアクション	至近	自身	効果		
効果：知覚とRC対決可能。影を立体化させ、使役する								
闇夜の烏	★							
効果：自らの姿を影の中に溶けさせることで、影の中を自由に動き回るエフェクト。あなたの姿は完全に溶け消えて発見されることはなくなる。ただし、影の中から出たり光に照らされることで影が消滅すると効果はなくなる。戦闘中は使用できない。GMは<知覚>による判定を行なってもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

通貨済み<ハウス・オフ・ザ・ヒースト>

<ウインター・イン・オーガスト>
公式、SSS2掲載、プレイヤー人数：3~5人。プレイ時間：ボイセで3~4時間。PCの消費経験点：0~50点。

<トレイラー>
昨日と同じ今日、今日と同じ明日。
繰り返し時を刻んでいたはずの世界は
ある日突然、崩壊した

8月半ばのN市に突如降り始める雪
そして始める12月24日
外部から隔離されたN市で
真夏に訪れたホワイトクリスマスが始まる。

ダブルクロス The 3rd Edition
「ウインター・イン・オーガスト」

ダブルクロス
それは裏切りを意味する言葉

<レギュレーション>