

キャラクター名

プレイヤー名

ヴァネッサ

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	プリーチャー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	8	26	33	26	10	7	
ボーナス	2	2	8	11	8	3	2	
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1	
他修正				1	2			
能力値	2	2	9	14	12	5	3	

HP	98
MP	159
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	【S3】鉄扇【魔烈】【感知】【知力】	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	【S1】ジェムサークレット【対抗：毒】					2	1		
胴部	【S1】ジェムローブ【対抗：スタン】					7	2		
補助	エルダナバングル						1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			2	0	9	0	5	21	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	3	9	9	9	21	7
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量

2

最大重量

20

所持金

2151691

預金・借金

所持品	
リンク：ジェム	LHMPポーション*5
魔烈のクリスタル	リトルゲブラ
感知のクリスタル	
知力のクリスタル	小道具入れ
対抗：毒のクリスタル	ト虹の輝き
対抗：スタンのクリスタル	ト契約の宝石
	トドレスブック
ベルトポーチ	ト
異次元バック	L
ポーションホルダー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：魔術判定+1 d、風属性の2 d +5の魔法ダメージを与える								
エアリアルセイバー	5							
効果：風属性の魔法ダメージ+SL*4								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身		シーン1回	
効果：魔法攻撃のDR+（SL*2）d する								
リゼントメント	★		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：魔法攻撃と同時使用。ダメージ+[CL*10]								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：【筋力】【器用】【敏捷】からひとつを選択。シーン中、選択した能力値の判定+SL*2								
コンセントレイション	★							
効果：魔術判定+1 d								
ディジニ・ブリーズ	★							
効果：風属性の魔法ダメージを与える攻撃で1点でもダメージを与えた場合、その攻撃の対象の【物理防御】を-10する。R継続								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：対象を飛行状態にし、【移動力】に+[SL*5]する。この効果は対象がマイナーで解除するか、シーン終了まで持続する								
ブーストマジック	★	5	マイナー		自身			
効果：魔法攻撃のダメージ+【感知】								
マテリアルコンポーネント	★		アイテム					
効果：携帯している宝石の「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2 d する。消耗品」を追加する								
	○							
効果：								
マジックブレス	2	5	効果参照		自身		シナリオSL回	
効果：「分類：魔術」「タイミング：メジャー」「対象：単体」のスキル、パワーと同時に使用する。「対象：範囲（選択）」に変更する								
	○							
効果：								

初期作成：マジシャンズマイト1、エアリアルセイバー1、エアリアルスラッシュ、マジックブレス2

アルディオンからの渡航者。
セフィロスを崇める貴族令嬢。
親の命で結婚させられそうになったので、逃げるようにエリンディルへとやってきた。
路銀が尽きたところを蒼ちゃんに助けられ、お礼をするために大地の庭へと所属した。
頭のいい脳筋。

制約：赤竜の保護者
恩恵：リトルゲブラを得る
束縛：カバーを行った場合、攻撃終了後にCL*5のMPロスを受ける

【ハルメナの不運を打破せよ！】【土蜘蛛の討伐】【土蜘蛛の大狂乱】【鍛錬は毎日欠かさず】*2【蜘蛛の卵を片付けてください】*2

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	★	6	IV	20m	単体		シーン1回	
効果： 未行動のキャラに使用。対象は、イニシアにメインプロセスを行う								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前				シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+1dする								
	○							
効果：								
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔術判定+1d、風属性の2d+20の魔法ダメージを与える								
マスターマジック	5							
効果： 魔法攻撃のダメージに+SL*5する								
エンチャントウェポン：闇	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを<闇>に変更する。さらにその武器攻撃へのリアクションに-1dする。シーン継続								
シャドウスフィア	★	12	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果： 闇属性の2d+20の魔法ダメージを与える。対象に1点でもダメージを与えた場合[威圧]を与える								
インクリーズデバイス	3	12	セットアップ	20m	SL体			
効果： 対象にダメージ増加を与える。対象が行う攻撃のダメージに+【知力】する。R継続								
チートマジック	3	8	ムーブ		自身		シーン1回	
効果：魔法攻撃を行う「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」の射程内から[SL+1]個以内のエンゲージを選択する。対象を選択したエンゲージの任意のキャラクターに変更する。メインプロセス持続								
ルインストーム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果： <風><闇>属性の[SL+1]d+50の魔法ダメージを与える。対象に1点でもダメージを与えた場合[威圧]を与える								
	○							
効果：								
チェンジファング	1	3	マイナー		自身			
効果： 攻撃のダメージに+[SL*4]する。クリンナップごとに【MP】を3点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する								
	○							
効果：								
エルダーマジック	★							
効果： 魔術判定+1d								
ヒストリー	★							
効果：								
フェイス：セフィロス	★							
効果： 【知力】【精神】基本値+1								
スペシャリストⅠ：風	★		戦闘前		自身		メイジ	
効果： シーン中、風属性の魔法攻撃のDR+1d。Ft1点消費								
インテンション	★							
効果： MP+CL								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
スペシャリストⅡ：風	★		スペシャリストⅠ		自身		メイジ	
効果： スペシャリストの効果に「魔法攻撃の命中判定+1d」を加える。Ft1点消費								
スペシャリストⅢ：風	★		効果参照		自身		メイジ	
効果： 「スペシャリストⅠ」で選択した属性の魔法攻撃と同時使用。スキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する								

ヴァネッサ

[illegible][illegible]