

| | |
|---------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| アイザック | |

| | | | | | |
|---------|------------------|-------|----------|----------------|----|
| メインクラス | ブリスト | Lv.1: | アコライト | レベル | 14 |
| サポートクラス | ハッカー | Lv.1: | サイバーオーガン | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | 年齢 | | 13 |
| 種族 | エクスマキナ | | 境遇 | 傷病: エルクスト・カレッジ | |
| 出自(効果) | 錬金術師: エルクスト・カレッジ | | 目標 | 学究: エルクスト・カレッジ | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 9 | 6 | 37 | 8 | 23 | 22 |
| ボーナス | 3 | 3 | 2 | 12 | 2 | 7 | 7 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 他修正 | | | | 2 | | 2 | 1 |
| 能力値 | 3 | 4 | 2 | 16 | 3 | 11 | 10 |

| | |
|------|-----|
| HP | 111 |
| MP | 132 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ナイフ[S3] | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ナイフ[S3] | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ハット[S3] | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クルセイダーガープ[S1] | | | | -1 | 5 | 1 | | -1 |
| 補助 | 天狗の下駄 | | | | | 3 | 2 | | 2 |
| 装身具 | UMDプレスリング | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 2 | 0 | 11 | 5 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 3 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 3 | 1 | 9 | 14 | 5 | 9 |
| 総計(両) | | | 4 | 6 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 16 | | | 16 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 16 | | | 16 | + 2 d |
| 魔術判定 | 16 | | | 16 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|---------------|
| ナイフ[S3] | 知力のクリスタル |
| 防衛のクリスタル | 精神のクリスタル |
| 防壁のクリスタル | 幸運のクリスタル |
| 防壁のクリスタル | |
| ナイフ[S3] | クルセイダーガープ[S1] |
| 防壁のクリスタル | 侍祭のクリスタル |
| 防壁のクリスタル | ポーションホルダー |
| 防壁のクリスタル | ハイMPポーション |
| | ハイMPポーション |
| ハット[S3] | ハイMPポーション |

| | | | | | |
|-------|----|------|--------|--------|--|
| 現在重量: | 8 | 所持金: | 484453 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 11 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|----|------|----------|----|
| チューニング | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: 対象のHPを[3D+CLx3]回復する | | | | | | | | |
| ビーストゾーン | 1 | 7 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | アーシアン | |
| 効果: 行動値増加を行う。[知力]に+2、[行動値]に+2する。この効果はシーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| リポート | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果: フェイトを1点消費。あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、[HP]を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済みにならない | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。対象はこのスキルの効果を拒否できる | | | | | | | | |
| 魔術神の秘儀 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+2する | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果: 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 短剣/鞭 | |
| 効果: 「右手」と「左手」とそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備しているひとつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位: 両」の武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない | | | | | | | | |
| タグエディット | 3 | 4 | 効果 | - | 自身 | 自動 | SL回/シナリオ | |
| 効果: 魔法攻撃と同時に使用する。使用時にエネミーの分類から一つ選択する。魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を選択した分類のエネミーとして扱う。この効果はシーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| マインドセキュリティ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | UMD | |
| 効果: 知力と精神に+1する | | | | | | | | |
| ホーリーワード | 1 | 5 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | アーシアン | |
| 効果: アコライトのクラススキルによる判定に+1Dする。この効果はMP終了まで持続する | | | | | | | | |
| アップデート | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 知力基本値に+5する | | | | | | | | |
| ホーリーライト | 1 | 6 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D](貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合「威圧」を与える | | | | | | | | |
| マジックデバイス | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「種別: UMD」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる | | | | | | | | |

エルクストカレッジに通う、予定だったエクスマキナ合格から入学までの期間で事故に遭い、ほぼ再起不能なまでに破壊される

ざんねん!! わたしの ぼうけんは これで おわってしまった!!

となるところだったが、かろうじてコアは生き残り。意識だけはある状態で、道端で朽ちるのを待っていた

アンドロイドは夢を見る。かつて自身を起動させ、そのまま育ての親となった錬金術師の夢を。アンドロイドは夢を見る。事故が起きなかった未来に得られたであろう、カレッジでの学生生活の夢を。アンドロイドは夢を見る。何処かに存在する、広大な情報空間の夢を ——

「はろーわーんど。私の声、聞こえる?」

——そして。アンドロイドは再び目を覚ます

自身を拾い上げた彼女 —— イブ・マロリーが言うには。コアが偶然ユグドラシルネットワークへ繋がり、それを見つけた彼女がネットワーク経由でデータを修復、手元にあった仮の筐体にコアを遠隔接続。そして今に至る、らしい修復中に事故現場も見てきたが元の体は破損が酷く、回収できる範囲で回収はしたものの、修理には数年かかるかと謝られてしまった

カレッジは死亡による入学辞退の手続きが行われていたこと、そもそも仮の身体で別人にしか見えないことから、再受験することにその際、大体なんでも知っている人ことイブが家庭教師を務めたため、一般的な学生 …… どころか部分的には教授すら上回る知識を得た約半年の後受験。合格となり、今度は無事に入学・入寮を果たす

