

キャラクター名

プレイヤー名

アイザック

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	男
称号クラス				年齢	13
種族	エクスマキナ			境遇	傷病：エルクスト・カレッジ
出自 (効果)	錬金術師：エルクスト・カレッジ			目標	学究：エルクスト・カレッジ

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	11	9	6	37	8	23	22	HP	111
ボーナス	3	3	2	12	2	7	7	MP	132
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2	フェイト	5
他修正				2		2	1		
能力値	3	4	2	16	3	11	10		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ[S3]	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ[S3]	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット[S3]					1			
胴部	クルセイダーガープ[S1]				-1	5	1		-1
補助	天狗の下駄					3	2		2
装身具	UMDプレスリング								
能力値			4	0	2	0	11	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	3	1	9	14	5	9
総計(左)			4	3					
総計(両)			4	6					
ダイス数			2 d	2 d	2 d	m			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ナイフ[S3]	ト 知力のクリスタル
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ト 防衛のクリスタル	ト 精神のクリスタル
危険感知	3			3	+ 2 d	ト 防壁のクリスタル	ト 幸運のクリスタル
エネミー識別	16			16	+ 2 d	ト 防壁のクリスタル	
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d		クルセイダーガープ[S1]
魔術判定	16			16	+ 2 d	ナイフ[S3]	ト 侍祭のクリスタル
呪歌判定					+ d	ト 防衛のクリスタル	
錬金術判定					+ d	ト 防壁のクリスタル	ポーションホルダー
						ト 防壁のクリスタル	ト ハイMPポーション
							ト ハイMPポーション
						ハット[S3]	ト ハイMPポーション

現在重量：8

最大重量：11

所持金：484453

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象のHPを[3D+CLx3]回復する								
ビーストジーン	1	7	セットアップ	-	自身	自動	アーシアン	
効果：行動値増加を行う。[知力]に+2、[行動値]に+2する。この効果はシーン終了まで持続する								
リポート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：フェイトを1点消費。あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、[HP]を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済みにならない								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	1/シーン	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。対象はこのスキルの効果を拒否できる								
魔術神の秘儀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+2する								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+1Dする								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装着しているときに有効。装着しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：両」の一つの武器として扱う。2つの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない								
タグエディット	3	4	効果	-	自身	自動	SL回/シナリオ	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。使用時にエネミーの分類から一つ選択する。魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を選択した分類のエネミーとして扱う。この効果はシーン終了まで持続する								
マインドセキュリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	UMD	
効果：知力と精神に+1する								
ホーリーワード	1	5	ムーブ	-	自身	自動	アーシアン	
効果：アコライトのクラススキルによる判定に+1Dする。この効果はMP終了まで持続する								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：知力基本値に+5する								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D](貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合「威圧」を与える								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：「種別：UMD」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる								

エルクストカレッジに通う、予定だったエクスマキナ  
合格から入学までの期間で事故に遭い、ほぼ再起不能なまでに破壊される

ざんねん!! わたしの ぼうけんは これで おわってしまった!!

となるところだったが、かろうじてコアは生き残り。意識だけはある状態で、道端で朽ちるのを待っていた

アンドロイドは夢を見る。かつて自身を起動させ、そのまま育ての親となった錬金術師の夢を。  
アンドロイドは夢を見る。事故が起きなかった未来に得られたであろう、カレッジでの学生生活の夢を。  
アンドロイドは夢を見る。何処かに存在する、広大な情報空間の夢を ——

「はろーわーんど。私の声、聞こえる？」

——そして。アンドロイドは再び目を覚ます

自身を拾い上げた彼女 —— イブ・マロリーが言うには。コアが偶然ユグドラシルネットワークへ繋がり、それを見つけた彼女がネットワーク経由でデータを修復、手元にあった仮の筐体にコアを遠隔接続。そして今に至る、らしい  
修復中に事故現場も見てきたが元の体は破損が酷く、回収できる範囲で回収はしたものの、修理には数年かかるかと謝られてしまった

カレッジは死亡による入学辞退の手続きが行われていたこと、そもそも仮の身体で別人にしか見えないことから、再受験することに  
その際、大体なんでも知ってる人ことイブが家庭教師を務めたため、一般的な学生 …… どころか部分的には教授すら上回る知識を得た  
約半年の後受験。合格となり、今度は無事に入学・入寮を果たす

キャラクター名	プレイヤー名
アイザック	

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックアップデート	3	4	効果	-	自身	自動	UMD	
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術と同時に使用する。その効果に[SLx3]する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：ヒールを同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
月光の奔流	1	6	マイナー	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：魔法攻撃を「対象：範囲（選択）」に変更する。この効果はMP終了まで持続する								
ビジティション	5	6	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果：対象が行う攻撃のDR直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SLx5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」のときに有効								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プロテクションの効果に+[5+SLx3]する								
シーリィ	3	6	効果	20m	単体	自動	-	
効果：対象が攻撃の命中判定でクリティカルをしたときに使用する。その攻撃のダメージに+[SLx10]する。このスキルはあなたを対象に選択できない								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃に対して1回ずつプロテクションを使用できるようになる								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：錬金術に関する事柄について知っているかどうかの[知力]判定に+1Dする								
アースノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたは「使用条件：アーシアン」スキルを取得できる								
フェイス：ブリガンティア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：リアクションの達成値に+1する。ただし、他の《フェイス：～》を取得できなくなる								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：情報収集を[幸運]判定で行う。その[幸運]判定に+1Dする								
トランプ	1	-	判定の直前	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：情報収集の判定の直前に使用する。その判定に+2Dする。GMはこのスキルの使用を抑下しても良い。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない。切り札と呼べるような、特別な事情通の知り合いから助力を得るスキル								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：幸運の基本能力値に+3する								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：知力の基本能力値に+3する								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神の基本能力値に+3する								
ホーリーオーダーⅠ	1	-	効果	-	自身	自動	アコライト	
効果：《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する								
ホーリーオーダーⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動	アコライト	
効果：《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する								
ホーリーオーダーⅢ	1	-	《プロテクション》	-	自身	自動	アコライト	
効果：《プロテクション》と同時に使用する。フェイトを1点消費。その《プロテクション》の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルに対するリアクションとして行う精神判定に+1Dする								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大MPIに+CLする								
アニマルコントロール	1	6	メジャー	至近	単体	精神	1/シーン	
効果：対象が「分類：動物、魔獣、霊獣」のときに有効。対象の【精神】と対決を行う。この対決に勝利した場合対象を行動済みにする								

アイザック

プレイヤー名

[illegible][illegible]