キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
切り傷	家事の途中、ほんの少しの刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたはかしだけの血で出いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんて喜むほどに、バラバラになってしまうことさえあって…。
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャベロン	嫌悪	3	①②③④⑤	
カンパニュラ	対抗	3	①②③④⑤	
リル	嫌悪	3	①②③④⑤	
シャルル	嫌悪	3	①②③④⑤	
ベロニカ	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		リモートアタック		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+転倒。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		壊れた懐中時計		オート	なし	なし	たからもの。壊れて機能しない懐中時計。
腕		火炎ビン		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
腕		ダイナマイト		オート	3	0-1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。