キャラクター名: ドド

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17才
冒険者Lv	3	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	2610		冒険に誘われたことがある		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	18	1	2	24	4
		敏捷度	1			4	0
体	12	筋力	9	4	2	27	4
		生命力	12			24	4
心	5	知力	2	1		8	1
		精神力	18	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	3	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 6	10	8	25										
ノーマルランス	1 H	20	-1	2d+ 6	10	8	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
マテリアルカードＢ緑x20	○□□○□□
マテリアルカードＡ緑x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5869 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	4 m	12 m

回避	防護点
2d+ 1	7

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
振り下ろし	
探索指令	
チャージ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 101 /合計	101

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪（筋力）	
腰	
足 アルケミーキット	
その他 指輪（器用）	

装備品	説明
左手 腕輪（器用）	

その他メモ

馬鹿にされ、いじめを受けるも、負けず嫌いの性格で色々あったドワーフ

特に足の遅さを気にしている

ドワーフ間で守りの剣を握るぞ！っていうので、煽られたから握ったら、冒険者にその根性が気に入られて冒険者に誘われた。

断ったら負けと思い冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟