

キャラクター名

死男（ですおとこ）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイドウ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	レネゲイドビーイングB
	オプショナル		年齢	1歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓		初期侵食率	36%
出自	冬眠	経験	死と再生		邂逅	主人：都築京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	1
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	6	13	RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レッドテンバスト	射撃	5r+19	0	22		攻撃後HP-1D, 両手持ち, 至近不可
死狙撃（ですぞげき）	射撃	5r+19		39		プラン：エリミネート、雷神の戦槌
死狙撃（ですぞげき）	射撃	5r+19		49		↑ + 奮闘者

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ウイボンケース<レッドテンバスト>		ロイス			
ゼノスネットワーク		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
命の終着		遺産継承者：雷神の戦槌	P	N	
†エクスライフキル<射撃>		都築京香	P 尽力	N 不安	
奮闘者		テリブル	P 親近感	N 執着	
プラン：エリミネート			P	N	
ブートキャンパー<射撃>			P	N	
雷神の戦槌			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマズ`ネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定D+Lv個								
オリジン:コロニー	1	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：発動後Lv個までバステ打消し								
リフレックス:ハヌマーン	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果：C値-Lv(下限7)								
軽功	★							
効果：骨なので軽い								
スプリットセルフ	★							
効果：各々で偵察する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レネゲイドウィルスに感染した骨の集合体
それぞれが意思を持っており
死太郎（頭）、死次郎（右腕）、死三郎（胴体）、死四郎（左腕）、死五郎（脚）で構成されている
あまり協調性がないので、頻繁に体がバラバラになる
ゼノスの暗殺チーム所属
攻撃ができるのは死四郎だけで、他はそれを支える担当、仕事の量に偏りがあることに不満がないわけではない