

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	実はあらゆる蛮族を見下している		
経験点	60		人族を庇護対象と考えている 戦うことが好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	16	5		29 + 2	5
		敏捷度	6	3		17 + 1	3
体	10	筋力	6	6		22 + 2	4
		生命力	5	3		18	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	7			15	2

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	7	12	10	11	鎧 スプリントアーマー		15	0	5
グラップラー	0				盾 カイトシールド		13	1	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		11	7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 11	7	74						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 8/×			2d+ 10		15						
先制力			精神抵抗								
2d+ 0			2d+ 9								

装備品		説明
頭		
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他欄+1枠
顔		
首	熊の爪	マッスルベアー時の筋力Bが+1。
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		使用不可
その他	俊足の指輪	割る用

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	
	グリーンベルト	自然になる
	宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ゼラニカ (Zeranika) (「ゼラ (熱)」 + 「ニカ (勝利)」)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
<設定>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
優れた生まれを振りかざしている態度だけの上位蛮族や貴族などを嫌悪しており、特に接触機会の多い上位蛮族とそれに付き従っている蛮族はクズだと考えている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
逆に、自身の実力で勢力を拡大したドレイクや、実力でのし上がった者には好感を抱くことが多い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
己の力を誇示できる戦いが好きで、それによって命が尽きようとも本望と思っているところがある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
しかし、努力も何もしていない者に敗て命を落とすのは矜持が傷つくので、常に腕を磨いている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

