

キャラクター名
ヒナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8歳
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	7

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	3	7
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
71.うとうと	
02.母の手	
α 72.死体の山	目の前でバババと人が倒れ、重撃しながら死んで行く。見えない目で撃たれたように。あなたは一人、ぼんやりとそれを見ている。やがて、保護服を着た一団がやって来た。それから……それから、何があったのだろうか？
α 83.親友	決してお互いを忘れないと誓った親友たちがいた。さまざまな思いを抱き共有して、時には固まらず、涙まされ、喧嘩だってした親友。変形は変わっても、出会えば……ほら、やっぱり思い出した。
α-1.扉の向こう	開けてはいけないときき言われていた扉を、好奇心から開けてしまった。その中で……あなたは、親友たちの変わり果てた姿を見た。それを見た瞬間で、あなたは後ろから這るものに気づけなかったのだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルチア	信頼	0 ①②③④⑤	
ギア	恋心	0 ①②③④⑤	
リーミヤ	憧憬	1 ①②③④⑤	
キメラ	友情	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助け合い精神		オート	なし	効果参照	ダメージを軽減し、味方のダメージを回復する。敵のダメージを軽減する。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。
				オート			
メインクラス		蠢動硬殻		オート	なし	自身	敵に対してダメージを軽減する。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
メインクラス		醜護		オート	なし	自身	貴方が所持しているタイミングが「ダメージ」射程が「自身」の防御マニューバの射程を「0」に変更する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラーレゾナンスは貴方以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)。
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		担架		オート	なし	自身	貴方、自身が「アクション」マニューバによって移動した際、敵のダメージを軽減する。敵のダメージを軽減する。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1