

キャラクター名

プレイヤー名

ミサキ

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	22

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	凌辱	凌辱の記憶。屈辱の反復。罪りが引き継がれる。いいなり、されるがまま。思い出すだけで体中をさむざむと何かが這い回る。あなたをこんな世界にようめがえらせたのはアイツらのような奴に違いない
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1
		双子	あなたは半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんともかわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる
		滅んだ世界	君たちは世界がアンデッドとミュタントのみの世界となったことを知っている。己がネクロマンシーによって、アンデッドとして蘇ったことを知っている。
		シスター	シスターは生前の君たちに優しくしてくれた。土地が焦土になった時、君たちは「どこか」に逃げ込んだのである。そこにシスターの協力があつた。しかし、記憶にあるシスターの協力は少なくともここではない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラサキ	保護	3	①②③④⑤	
キサキ	嫌悪	0	①②③④⑤	
ルカ	恋心	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低値0)する
ポジション		憎まれ役		オート			他の姉妹が、狂気判定に失敗又は大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたの任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		きもちいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてもよい。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		発勁		オート	0	0	自分以外に移動1
頭		たからもの		オート			薄汚れ、輝きを失った水晶のネックレス。これさえあれば何だって耐えられる。そう、思えた気がした
頭		聖書		オート			たからものとしてあつかう
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1