

キャラクター名  
レンダー・ダボック

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	大きなウソをついている		
経験点	90		家族から探されている 大病を患ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	3	2	25	4
敏捷度	10	2	2	25	4
筋力	5	2		12	2
生命力	7	3		15	2
知力	5	2	2	19	3
精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
フェアリーティマー	4		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		両手利き	223 p		p
		魔力撃	227 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 294 /合計 294	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	8	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	9	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	6	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 7	10	6	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	6	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
1点魔晶石x3	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□

剛力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6045 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 9	0	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 8	2d+ 6	2d+ 6	27

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	捨て身カウンターが出来る
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索と見識に+1
首 アンバー	土の妖精8Lvまで契約可
背中	
右手 疾風の腕輪	敏捷+2
腰 ムーンストーン	光の妖精8Lvまで契約可
足	
その他 叡智の腕輪	知力+2

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用+2

その他メモ	自動失敗 チェック
快活なエルフの少女。一人称は『アタシ』	○□□□⑤
幼いころから病弱で幼少期の大半をベッドの上で過ごしていた。	○□□□⑩
しかし、ある日風の噂で聞いた練技の呼吸法を用いた健康法を試したところ、みるみる健康になっていった。	○□□□⑮
そして、健康になった彼女は幼少期に外に出れなかったのを取り戻すかのように家を飛び出し旅にでた。	○□□□⑳
彼女の家族は病弱なころの彼女のイメージが強く、守らなければいけないと思っているため家を出ていった彼女を探している。	○□□□㉑
そして彼女もそのことを半ば予想しているため、自分には家族はいないとウソをついている。	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕