

キャラクター名
ルチア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	57

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
かわいい服(基本65)	
髪切(α84)	
焼却炉	
身代わり	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		放棄		オート	なし	自身	アドベンチャーパート終了時、次のバトル終了まで、最大行動値(自身のアドベンチャーパートの狂気点減少上限-自身アドベンチャーパート中に減少した狂気点)最大
ポジション		第二人格		オート	なし	自身	自身に付与した狂気点(狂気点)が、狂気点(狂気点)を超えて減少する。バトル開始時、狂気点(狂気点)が減少した状態で開始する。バトル開始時、狂気点(狂気点)が減少した状態で開始する。
メインクラス		暴走		ラピッド	3	自身	ターン終了まで、自身は効果に「全体攻撃」を持たない攻撃マニューバを使用できない。ターン終了まで攻撃マニューバのコスト-1(最低1)、ダメージ+1
メインクラス		掠奪		オート	なし	0~1	ターン中は、狂気点(狂気点)が減少する。狂気点(狂気点)が減少する。狂気点(狂気点)が減少する。狂気点(狂気点)が減少する。狂気点(狂気点)が減少する。狂気点(狂気点)が減少する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア全ての敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		再活性		オート	なし	自身	バトルパート中、自身が使用したマニューバの効果で修復したパーツが使用済みなら再使用可能にしてよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃攻撃にのみ可。支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		つたむち		アクション	2	0	肉弾攻撃0+転倒
腕		れぶりか		オート	なし	自身	バトルパート終了時、自身の最大行動値(自身の最大行動値)が減少する。バトル開始時、自身の最大行動値(自身の最大行動値)が減少した状態で開始する。バトル開始時、自身の最大行動値(自身の最大行動値)が減少した状態で開始する。
腕		冷凍ガス		アクション	2	0	砲撃攻撃1+転倒+全体攻撃
腕		シュシュ		オート	なし	なし	アクセサリ。布のつぎはぎでできている。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		だっぴ		ラピッド	1	自身	このカウント中、自身への移動妨害は全て無効
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパーツにつき、1回まで使用可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1