

キャラクター名

プレイヤー名

爲去 大智（ためされるだいち）

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	幸福の時	
		銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾ダメ+1
サブクラス		時計仕掛け		ジャッジ	0	自身	改造3から1つ追加
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	0	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ガントレット		オート	0	自身	防御1、白兵・肉弾ダメ+1
腕		スパイク		オート	1	自身	白兵・肉弾ダメ+2
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾2、連撃1
腕		たからもの		オート			ちいさなアンデッド
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	コスト-1
胴		はらわた		オート			供物
胴		はらわた		オート			供物
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	0	自身	行動値+1