

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	英雄			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	12	8	8	9	9
ボーナス	6	4	4	2	2	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	6	6	2	2	3	3

HP	68
MP	41
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ファインクレイモア	至近	-1	13	0	0	0	-2	0	
左手										
頭部	クロスヘルム				-1	3				
胴部	シルバークェイン				-1	8			-1	
補助	クイックバンド							2	1	
装身具										
能力値				6	0	6	0	3	8	13
スキル										
その他										
総計(右)				5	13					
総計(左)						4	11	3	8	13
総計(両)									m	
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 7
 最大重量: 18
 所持金: 710
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】。MP終了まで							
パンプアップ	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	シーン中白兵攻撃+「SL*2」							
スラッシュブロウ	3	3	DB直前	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ+「SL*2」D シーン/1							
ウェポンガード	★	4	DB直後	-	自身	自動成功		
効果:	物理攻撃を受ける直後に使用							
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功	-	
効果:	単体攻撃に変更。ダメージ+CL*10							
カバーリング	★	2	DB直前	-	自身	自動成功	防御中一回	
効果:	カバーを行う、未行動にならない							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	登攀や跳躍の【筋力】判定+1D							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備してるアイテムの重量制限+5							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	最大HP+CL							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択した能力基本値+3							
クラスロール:スピードアタッカー	1	フェイト1	セットアップ	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果:	行動値+5、移動力+5 ラウンド終了後							
効果:								

未来の大英雄に憧れる少年
 承認欲求の怪物であり、幼い頃から周囲の注目を集めるために危ない事をしては周囲に怒られてきた
 そんなことを見かねた酒場のおちゃんから"英雄"というものを教わってからは、大英雄になるために精進を続けている
 全ては大英雄になって皆にちやほやされつつ不労所得で酒肉肉林するために――

そんな一歩間違えればどころか、常に半歩間違えてただのカマセの雑魚に成り下がりそうになっているものの
 実質幼馴染の変なメカのおかげでギリギリのところで踏みとどまっている。それでいいのか

承認欲求のパケモノではあるものの、周囲の環境に恵まれたため曲がったことは許せず他人を傷つける事は許せない男にギリギリ育った。ただしいケメンは除く