

キャラクター名

カネット

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	19

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	物語	が誤だったか誤だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げただろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを讀めば、あなた自身の全てを思い出せるかもしれない。
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1
		パーティ	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジョア	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		オート	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上なければダメージを与えない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
				オート			
胴		たからもの		オート			懐中時計
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1