ギルド名

銀の風

ギルドマスター

トラウム・ミオソティス

レベル	5	成長点	113	次レベル	13/50

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ルーク	6	ドゥアン	ウォーリアー	サロゲート	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=kjseNK
ピーノ	6	エクスマキナ	アコライト	ウォーリアー	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=PB79jE
ルフレ	6	フェイ（フェアリー）	メイジ	アコライト	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=43CMvG
トラウム	6	ヒューリン	シーフ	ガンスリンガー	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=l9ozaM

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生		任意	シナリオ1回。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する
祝福		任意	シナリオ1回。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する
陣形		セットアップ	シナリオ3回 。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行なう。戦闘移動を行なわなくてもよい。ただし、戦闘移動を行なうことができないキャラクターには効果がない
紋章《風》		パッシブ	ギルドメンバー全員が行なう、選択した属性の対抗属性を持つキャラクターを対象とした命中判定の達成値に+2、ダメージに+1Dする。重複して選択した場合、命中判定の達成値、ダメージが増加す る。
目利き		パッシブ	ギルドメンバー全員が行なう、エネミーのドロップ品決定ロールに+1Dする。重複して選択した場合、ドロップ品決定ロールのダイスロールのダイス数が+1D増加する。
最後の力		セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを［GL÷5＋1］点回復する。

所持品			
アーバレスト@[4]			
ミスリルレイピア@[2]			
ダイヤモンド@[6]			
太陽神の大剣			
精霊のナイフ			

軍資金：