キャラクター名: アルナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	10			16	2
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	6			16	2
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 4	12	4	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	角を隠すため
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アルクドプルナド。ギリシャ語で柊の意。花言葉は
「用心深さ」「あなたを守る」「保護」「剛直」「先見の明」「歓迎」

生まれつき穢れを持ち、里から、親から疎まれ奈落近くに捨てられた。
似た様な境遇の人が集まった小さな集落だった。アルナは皆に愛され育った。時折壁の守人であるアルヴの一族が顔を出したりと警護をしてくれていた。貧しいが皆が笑っていた。
だがその幸せは突然崩れた。
魔神が集落を蹂躙して行ったのだ。守人たちが駆けつけてきた頃にはもう全てが終わっていた。
皆に守られアルナは無事だった。アルナだけが無事だった。
その後は守人達の駐在地でもあるイーヴの神殿に入り身を鍛えた。いつかあの魔神を、延いては全ての魔神を根絶やしに ――
復讐の炎は心底に隠し冒険者として歩き出す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食1wx2 ○□□○□□
聖印 ○□□○□□

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□