キャラクター名

少女

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃1。
頭		超再生		オート	なし	自身	【切断】を常に無効化してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		肉の檻		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。
脚		肉の拘束		オート	なし	0	バトルパートで同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化してもよい。
脚		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
脚		粘菌ネットワーク		オート	なし	自身	最大行動値+2。
脚		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
脚		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		伸縮		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
脚		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
脚		絡みつくもの		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		肉壁		ダメージ	1	自身	防御2
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1。この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1