

キャラクター名

宝峰(たからみね)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	古物商
	ウロボロス					
オプションル			年齢	30(見た目)	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷		初期侵食率	41%
出自	疎まれた子	経験	一匹狼		邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	0	0	2			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	6	
回避			知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
盾なる力場	白兵	2r	22	5		白兵 攻撃かガードでHP3消費
「レッドソニック」	交渉	7r+6		1		a+c+● 憎悪 精神で判定
「ブラッディパルス」	交渉	7r+6		1		a+b+c+● 憎悪 範囲化 精神で判定
「ルビーズミラージュ」	交渉	7r+6		2		100%↑ a+c+● 憎悪 精神で判定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		生還者	P	N	
		神城早月	P 誠意	N 嫉妬	
		子供たち	P 庇護	N 劣等感	
		テレーズ・ブルム	P 信頼	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 14 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
c/ウロボロス	3	2					-	
効果: c値-[Lv]								
原初の赤: 狂乱の一声	1	3(+1)	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射撃 攻+[Lv]/憎悪付与								
原初の紫: 崩れずの群れ	★	3(+1)	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング 1mp1回								
原初の青: 盾なる力場	5	4(+1)	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器@<白兵>命中:-2/攻:5/G:[Lv×3]+7/射程:至近 攻撃かガードでhp3消費								
原初の黄: フェニックスの翼	2	4	リソナップ	至近	自身	自動	-	
効果: HP[Lv×5]回復 戦闘中以外は1s1回								
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象の被ダメージ-[Lv×5] 1R1回								
影の守り手	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv×3] 対I以外限定								
無形の影	★	4						
効果: 【精神】で判定 1R1回								
混色の汨濫	1	2	Xジャー		範囲(選択)		-	
効果: 「原初」の対象を[範囲(選択)]へ 1ナリヲ[Lv]回								
イージーフЕЙカー: 熱感知知覚	★	-	Xジャー	至近	自身	自動		
効果: 熱を視認、体温変化で感情を読み取る RC判定可								
影絵芝居	★		Xジャー	視界	シーン	自動		
効果: 影の形を自由に作れる								
超人的代謝	★		常時		自身	自動		
効果: 代謝@ダメージ以外のけがや病気をすぐ治す								
効果:								

物腰の柔らかな長命の青年 街角で小さな古物商を営んでいる
親がおらず名前もつけられなかったので適当に考えた
店の名前は「フクロウ」(宝峰の音読み→ホーホーから)
発達した都市に見合わない古臭い店で売り上げもさほどではないが、子供たちや物好きな常連がよく訪れ退屈はしないらしい

過去をあまり語ろうとせず、笑顔の裏に隠れる感情を読み取ることは難しい
いつから生きているのか、どこから来たのか、本人もあまり覚えていない

ウロボロスなので蛇モチーフ ゲームングアイズ

原初の紫: 基本浸蝕値+4
原初の黄: 基本浸蝕値+3
イージーフЕЙカー: 基本浸蝕値+1