

キャラクター名

八色 コノハ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	殺傷	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	1	0	0			1	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《骨の剣》	白兵	4r	1	11		攻撃力：Lv*2+5 ※破壊者で攻+1d
ぎたぎた！（一色・爪紅）	白兵	10r	-4	13		80未満 C8/ドッジ-1
とんでけ！（二色・橘花）	白兵	10r	-4	13		80未満 C8/装無/ドッジ-1/HP+8
するどく！（三色・黄梅）	白兵	11r	-4	19		80-99 C8/装無/ドッジ-1/HP+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	-3
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリタス消費
		《破壊者（ディザスター）》	P	N	
		南方 灯白（理解者）	P 尊敬	N 劣等感	
		家族（故人）	P 幸福感	N 悔悟	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
禍々しき血潮	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：ブラム入りコンボの攻+Lv*2、HP-5								
骨の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データを変更 →《骨の剣》								
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果：コンボのダイス+Lv								
爪剣	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：白兵攻撃+（Lv*2）、相手のドッジ-1								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果：装甲無視、HP+Lv*4 素手/赫き剣のみ								
コンセントレイト：ブラム	2	2	メジャー	-	-	S	-	
効果：C値-Lv（下限7）								
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	S	100	
効果：コンボのダイス+Lv*2 HP-3								
異世界の因子	1	5	オート	視界	特殊	特殊	80	
効果：シーン内で使われたエフェクトをLv1で取得（ピュア・エネミーは不可）。シナリオ1回まで。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

やくさ-このは。今をときめくウルトラキュートJK。  
スーパーパワーで全てを粉碎する。悪とかFHとか女王の残党とか。

<コンボリスト>  
□Dロイス《破壊者》  
：行動値+5、ダメージ+1d / ドッジD-3、ガード値-5

□一色・爪紅（いっしき・つまべに）  
【骨の剣】×【オールレンジ】【爪剣】【コンセントレイト：ブラム】+《破壊者》  
爪の形状を変化させ、自身の血液で強化する。

□二色・橘花（にしき・たちばな）  
【骨の剣】×【渴きの主】【オールレンジ】【爪剣】【コンセントレイト：ブラム】+《破壊者》

□三色・黄梅（さんしき・おうばい）  
【骨の剣】×【禍々しき血潮】【渴きの主】【オールレンジ】【爪剣】【コンセントレイト：ブラム】+《破壊者》

□四色・翠蘭（よんしき・すいらん）  
【骨の剣】×【始祖の血統】【禍々しき血潮】【渴きの主】【オールレンジ】【爪剣】【コンセントレイト：ブラム】+《破壊者》