

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	28歳
冒險者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	20		36 + 1	6
		敏捷度	7	17		36	6
体	6	筋力	10	32		48 + 2	8
		生命力	11	14		31	5
心	7	知力	12	13		32	5
		精神力	2	14		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10	ライダー	7
フェアリーテイマー	9		
スカウト	9		
レンジャー	8		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
魔力撃	1-292p
武器習熟A/スピア	1-281p
斬り返し	1-286p
武器習熟S/スピア	1-281p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	パラライズミスト
キヤツツアイ	
ガゼルフッド	
メディテーション	
リカバリィ	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	16	16	18
シューター	0			

鎧と盾	防弾加工のプレストアーマー+1	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	防弾加工のプレストアーマー+1	10		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	16	8

一般装備品	(消耗チェック)		
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	32850	預金・借金	G
			C

ANSWER The answer is $\frac{1}{2}$.

For more information about the study, please contact Dr. Michael J. Hwang at (319) 356-4000 or email at mhwang@uiowa.edu.

装備品		説明
頭	羽飾りの帽子	風属性に対しての、回避、精神・生命抵抗+1
耳	華美なる宝石飾り	妖精の宝石を6つまで装着できる
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	華美なる宝石飾り	妖精の宝石を6つまで装着できる
右手	怪力の腕輪	筋力+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	華美なる宝石飾り	妖精の宝石を6つまで装着できる
その他	巧みの指輪	器用度+1

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術の発動体

—その他メモ—

魔槍[半月霜突]の効果:魔力撃の属性を水・氷属性に変える
MPを5点消費することで[射程/15m]、[対象/範囲内]、[生命抵抗/消滅]

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□□⑩

□□□□□⑯

□□□□□□⑳

□□□□□□㉕

□□□□□□㉚

□□□□□㉞