

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌			
生まれ	軽戦士	性別		年齢	28歳	
冒険者Lv	10	経歴				
経験点	0					

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	20		36 + 1	6	フェンサー	10	ライダー	7
		敏捷度	7	17		36	6	フェアリーティマー	9		
		筋力	10	32		48 + 2	8	スカウト	9		
体	6	生命力	11	14		31	5	レンジャー	8		
		知力	12	13		32	5	エンハンサー	5		
心	7	精神力	2	14		23	3	アルケミスト	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語	○	○
影走り	2120p		p	妖精語	○	
治癒適性	2122p		p	リカント語	○	○
不屈	2123p		p			
魔力撃	1-292p		p			
武器習熟A/スピア	1-281p		p			
斬り返し	1-286p		p			
武器習熟S/スピア	1-281p		p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
マッスルベアー	パラライズミスト		
キャッツアイ			
ガゼルフッド			
メディテーション			
リカバリィ			
高所攻撃			
チャージ			
騎獣強化			
攻撃阻害			
HP強化			
人馬一体			
特殊能力解放			
ヴォーパルウェボン			
クリティカルレイ			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 防弾加工のプレストアーマー+1		10		6
グラブラー	0				盾				
フェンサー	10	16	16	18	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔槍[半月霜突]	2H	25	0	2d+	16	9	22	50									
魔剣、(水・氷)属性の武器、効果																	
ナイフ×5	1H投	1		2d+	16	9	18	1									
射程10m																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□	
スカウト用ツール		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
所持金	32850	G	預金・借金
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	36	108	2d+	16	8
					63
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	12/×	2d+	15	50	

装備品	説明
頭 羽飾りの帽子	風属性に対しての、回避、精神・生命抵抗+1
耳 華美なる宝石飾り	妖精の宝石を6つまで装着できる
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 華美なる宝石飾り	妖精の宝石を6つまで装着できる
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 華美なる宝石飾り	妖精の宝石を6つまで装着できる
その他 巧みの指輪	器用度+1

その他メモ	自動失敗チェック
魔槍[半月霜突]の効果:魔力撃の属性を水・氷属性に変えれる	○□□□⑤
MPを5点消費することで[射程/15m]、[対象/範囲内]、[生命抵抗/消滅]、[威力/20]の水属性攻撃が可能	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕