

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
根津谷 宗平 (ねづや そうへい)

シンドローム	モルフェウス	ワークス	商店主	カヴァー	古物商
	ノイマン				
オプショナル		年齢	37	性別	♂
覚醒		衝動		初期侵食率	2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	0			3	戦闘移動	15
社会	2	1	2			5	全力移動	30

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	4	
運転：	2		芸術：			知識：歴史（仮）			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：		非オーヴァードのエキストラ化						
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：		コスト分のHPで復活						
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：		常備化ポイント+[LVx10]。侵蝕率基本値+2						
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：		行動値+【精神】。侵食率基本値+2。侵食率によるレベルアップしない。						
サイコメトリー	2	1	メジヤー	-	-	-	-	
効果：		すべての[情報:]と組合せ可。ダイス+[LV+2]						
天性のひらめき	3	4	メジヤー	-	-	-	-	
効果：		戦闘中不可。あらゆる判定のC値-LV(下限値7)						
仮初の器	2	2	メジヤー	視界	単体	自動	-	
効果：		対象が次に行うメジヤーアクションのダイスを[LV+1]個						
高速鍊成	2	3	メジヤー	-	範囲(選択)	自動	-	
効果：		対象を範囲(選択)に変更。難易度[自動成功]のエフェクトのみ組み合わせ可。1シナリオLV回まで						
セリアンスロープ	★							
効果：								
成分分析	★		メジヤー	至近	自身	自動成功		
効果：		物体の構成要素を導く。必要なら[RC]判定。						
究極鑑定	★		メジヤー	至近	(効果参照)	自動		
効果：		未知のアイテムひとつを分析し、来歴や作成方法、使い道を導き出す。必要なら[知識:]判定。						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※以下、実際のミキサーやハンドアウトによっては変わることがあります。

【基本情報】

- ネズミのHO
 - 一人称：あっし（知り合いや商売相手）、俺（親族や付き合いの深い人）
 - 二・三人称：【男性】～少年・～の旦那～サン、【女性】～サン・～のお嬢、～婦人
 - 男子ニキハチナ、登場わざに隣間に巻き込まれたり、危険な状況にならにすぐひと

【職業】

【職業】
先代より続く家業である商店「よろづや ねづや」を営む。自宅も兼ねている。初代当主が店を始めた当初は「よろづや」の名の通り食料から生活雑貨まで扱う店だったが、時代が流れ代替となる店舗形態（コンビニやスーパー／マーケットなど）の登場から扱う商品が変わり、今では骨董品やアンティークなどを扱うようになる。（少なくとも父の代の時にはすでに骨董品店だった？）
父から物にまつわるエピソードを開くのが好きだった。

[よろづや ねづや]

内装イメージ

- https://www.instagram.com/p/DCWGz_bhbi3/
 - https://note.com/garyu_suzaka/n/nc86b7cfab6c25
 - <https://kyotopi.ip/articles/KhhE0>

<https://kyoconline.com>

- ・営業中は店先に「商いチュウ!!」ののぼりが出ている。