キャラクター名

ヘルゼ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中。揺らめく熱の壁に、あなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃える物さえ少ない世界だけれど……。
料理	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。確か最初は何も作れなくて。けれどどんどんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのかな。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		スカーフ		オート			